



VENTANILLA DE
ORIENTACIÓN EDUCATIVA



Padres

Yo Aprovecho la Tecnología

#ViveLaEraDigitalConResponsabilidadYRespeto

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.



Autor:
Carlos Alberto
Colín Pérez

LIBRERÍA
interactiva



Librería Interactiva
Yo Aprovecho la Tecnología. Padres

©2017 Carlos Alberto Colín Pérez

Derechos Reservados
Ediciones con Valor S.A. de C.V.
Calle 22, número 37, colonia San Pedro de Los Pinos,
C.P. 03800, Alcaldía Benito Juárez, Ciudad de México.

ISBN en trámite.

No se permite la reproducción total o parcial de este libro en cualquier forma o por cualquier medio, ya sea electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación o por otros métodos, sin el permiso previo y por escrito de los titulares de los derechos.

La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual, de conformidad con lo dispuesto en los artículos 229 y siguientes de la Ley Federal del Derecho de Autor, y por los artículos 424 y siguientes del Código Penal Federal.

Contenido

¡Hola!	02
¿Qué son las nuevas tecnologías?	03
Nativos digitales	06
<i>Gadgets</i>	08
Internet para aprender	10
Redes sociales	14
Videojuegos	16
Apps	20
Usa la tecnología	24
El que sabe... sabe	26
¡Ahora ya sabes!	28
¡Hasta luego!	32





¡Hola!

somos Tina y Toño

Seremos tu guía a lo largo de este libro, que contiene enseñanzas, ejercicios y juegos para que tus hijos se diviertan aprendiendo.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.



© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

En este libro encontrarás información útil sobre tecnología, porque los niños de hoy son nativos digitales y deben aprender a usarla adecuadamente. Un reciente estudio elaborado por la Universidad Autónoma de Barcelona y la Universidad Autónoma de Madrid, *Niños (0-8) y tecnología digital*, reveló que las tabletas y la televisión son los dispositivos favoritos para los niños de siete y ocho años, quienes los utilizan principalmente para entretenimiento como jugar, ver videos y con menor frecuencia, leer libros digitales o actividades académicas.

Por eso es importante enseñar a nuestros hijos que, además de entretenimiento, la tecnología es una herramienta poderosa para estudiar. Una ventaja que ven los expertos en incorporar la tecnología desde pequeños es que ésta formará parte de su vida universitaria, laboral e incluso social. Pero hacen dos recomendaciones básicas para evitar el abuso de la tecnología y restringir el acceso a contenido inapropiado para ellos:

- Establecer un horario fijo para la conectividad *online* en estos dispositivos.
- Fomentar experiencias digitales donde participe toda la familia con el fin de limitar (pero no excluir) el uso individual.

Adelante con la lectura de este libro donde encontrarás información importante para seguir estas recomendaciones.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

¿Qué son las nuevas tecnologías?

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

Tina y Toño escucharon por ahí que son las computadoras, teléfonos inteligentes y tabletas que hoy utilizamos, así como la manera en que éstas se conectan a internet.

De unos cuantos años para acá ha cambiado drásticamente la forma en que nos comunicamos, la manera en que investigamos y accedemos a la información. Por ejemplo, hoy podemos desde tener una videoconferencia con alguien que está al otro lado del mundo, hasta hacer operaciones bancarias en sólo unos minutos.

Esta facilidad de acceder a la información y usar la tecnología

puede ser muy riesgosa, y nuestros hijos deben tener especial cuidado al navegar en internet.

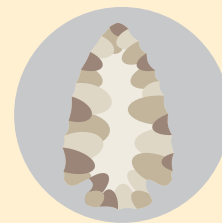
Hay que explicarles que el uso de la tecnología no es malo, al contrario, puede tener muchos beneficios, pero hay que enseñarles a utilizarla correctamente y sobre todo supervisar su actividad en los dispositivos digitales.

En este libro encontrarás algunas técnicas para aprovechar la tecnología al máximo, así como consejos de seguridad para que los niños y adultos naveguen sin riesgos en internet, de manera adecuada y responsable.

PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y
POR ESCRITO DE LOS TITULARES
DE LOS DERECHOS

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

¿Qué es tecnología?



Punta de flecha

Manejo de armas y herramientas

Evolución histórica de la tecnología

PREHISTORIA

HISTORIA

2.5 millones de años

8000 a. C.

4000 a. C.

3000 a. C.

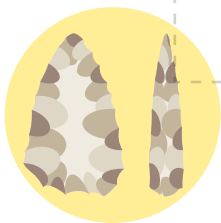


Hechos importantes de cada etapa o subetapa

Paleolítico

Neolítico

Edad de los metales



Bifaz

Fabricación de utensilios para la caza



Hacha de piedra

Fabricación de utensilios para la caza

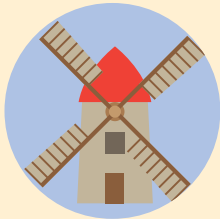


Primeras escrituras

En todos los avances que ha logrado el ser humano en su beneficio se ha desarrollado tecnología. Primero se inventaron artefactos para la supervivencia, después las herramientas que harían más fáciles las manufacturas, luego se crearon los aparatos que favorecen a las industrias, la automatización que suple el trabajo del hombre en las grandes fábricas y hasta la manera en cómo nos conectamos a un

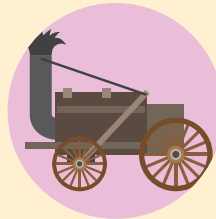
servidor para poder descargar una película. La tecnología ha estado presente siempre.

Sin embargo, hoy estamos un paso más allá, porque a la tecnología se le han sumado los términos “de la información y comunicación”, que hacen referencia a la manera en que usamos la tecnología para acceder a la información y comunicarnos. Esta transformación, que hoy existe en la mayor parte

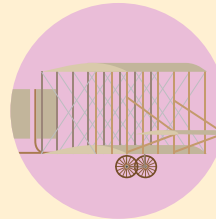


Molino de viento

Importantes avances tecnológicos



Máquina de vapor
(S. XIX)



Avión
(S. XX)



Teléfono móvil
(S. XIX)

© DERECHOS RESERVADOS EDICIONES CON VALOR SA DE CV. PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.



400 d. C.

1492 d. C.

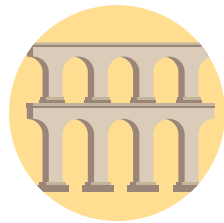
1789 d. C.

Edad antigua

Edad media

Edad moderna

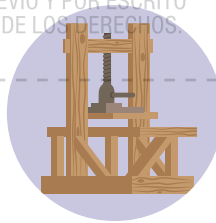
Edad contemporánea



Acueducto

Avance en las construcciones

© DERECHOS RESERVADOS EDICIONES CON VALOR SA DE CV. PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.



Imprenta

Revolución tecnológica acompañada de inventos como la imprenta y el telescopio

Fuente: www.areatecnologia.com

del planeta, implica que todos, y sobre todo los niños, seamos ciudadanos digitales con el derecho de tener acceso a la tecnología y con la obligación de usarla para bien.

También implica que la velocidad con la cual nos enteramos de lo que pasa al otro lado del mundo ahora es mucho más inmediata, además de poder acceder a información en distintos idiomas

con unos cuantos clics. Esto ha abierto muchas oportunidades, como estudiar y trabajar a distancia, aprender un idioma con un hablante nativo de otro país o conocer otros lugares virtualmente. Sin embargo, también ha generado riesgos por la cantidad y calidad del contenido que encontraremos en internet. Por eso es importante hablar de tecnología con nuestros hijos y saber guiarlos.

PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

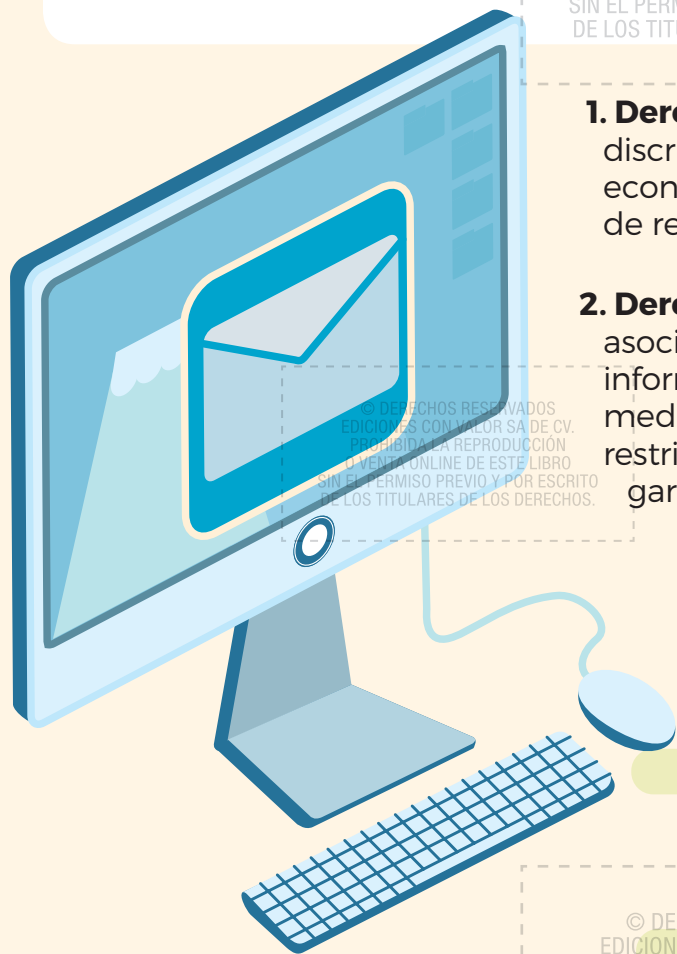
© DERECHOS RESERVADOS EDICIONES CON VALOR SA DE CV. PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.



Los niños son nativos digitales

En México, la Comisión Nacional de Derechos Humanos establece que los niños y adolescentes tienen derechos, así como obligaciones. Uno de esos derechos es el acceso a las Tecnologías de la Información y Comunicación. Y en este sentido la UNICEF dicta que usar internet en los diferentes momentos en la vida de los niños incide directamente en el desarrollo de sus capacidades como ciudadanos digitales, que serán muy importantes cuando sean adultos.

Por ello, publicó un decálogo con los **derechos de los niños en la era digital**.



1. Derecho al acceso a la información sin discriminación por sexo, edad, recursos económicos, nacionalidad, etnia o lugar de residencia.

2. Derecho a la libre expresión y asociación. A buscar, recibir y difundir informaciones e ideas de todo tipo por medio de la red. Esto está sujeto a la restricción de los padres, con el fin de garantizar la protección de sus hijos.

3. Derecho de los niños y niñas a ser consultados y a dar su opinión cuando se apliquen leyes o normas a internet que les afecten.

4. Derecho a la protección contra la explotación, el comercio ilegal, los abusos y la violencia de todo tipo.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

5. Derecho al desarrollo personal y a la educación, así como a todas las oportunidades que las nuevas tecnologías puedan aportar para mejorar su formación.

6. Derecho a la intimidad de las comunicaciones por medios electrónicos. Derecho a no proporcionar datos personales por internet, a preservar su identidad y su imagen de posibles usos ilícitos.



© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

7. Derecho al esparcimiento, al ocio, a la diversión y al juego, mediante internet y otras tecnologías. Derecho a que los juegos y las propuestas de ocio no contengan violencia gratuita ni mensajes racistas, sexistas o denigrantes y que respeten los derechos y la imagen de los niños y otras personas.

8. Derecho y responsabilidad de los padres y madres de orientar y acordar con sus hijos e hijas un uso responsable.

9. Derecho a que los gobiernos de los países desarrollados se comprometan a cooperar con otros países para facilitar el acceso de éstos y sus ciudadanos, y en especial de los niños y niñas, a internet y otras tecnologías para promover su desarrollo y evitar la creación de una nueva barrera entre los países ricos y los países pobres.

10. Derecho a beneficiarse y a utilizar en su favor las nuevas tecnologías para avanzar hacia un mundo más saludable, pacífico, solidario, justo y respetuoso con el medioambiente, en el que se respeten los derechos de todos los niños y las niñas.

PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y
POR ESCRITO DE LOS TITULARES
DE LOS DERECHOS

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.



Gadgets



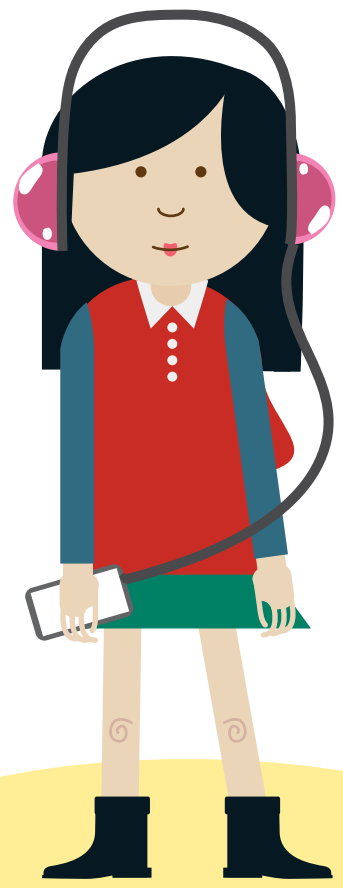
Las **nuevas tecnologías** están estrechamente ligadas con la información, en este caso estamos hablando sobre imágenes, fotos, videos, periódicos digitales, canciones y todo el contenido que se genera en redes sociales. Para acceder a esta información, necesitamos contar con el equipo o aparato necesario que traduzca o convierta esa información en algunos códigos que nosotros podamos ver.

Es decir, en el mundo digital, una imagen está conformada por un código que contiene información, pero nuestras cámaras y computadoras son las que logran traducir los datos en una imagen que podemos reconocer.

Antes cada dispositivo tecnológico tenía una sola función, por ejemplo, la cámara fotográfica no estaba hecha para grabar video, pero hoy hay equipos especiales que realizan varias funciones: las cámaras fotográficas pueden tomar video, los teléfonos inteligentes pueden hacer ambas cosas, además de reproducir música y tener la función básica de teléfono.

¿En tu casa, cuántos aparatos tecnológicos tienes y cuáles de ellos te sirven para otras funciones además de la básica?

La tecnología es una herramienta, nosotros somos los responsables de usarla de la manera correcta. Como adultos debes enseñarle a tus hijos qué es lo que podemos lograr con cada uno de los aparatos que tenemos. Muchos de los fundadores de grandes empresas de tecnología, eran niños que jugaban con tecnología de su época. Por ello, debes alentar a los niños para que las utilicen, pero siempre con un objetivo específico y siendo responsables de lo que hacen. En esta tabla encontrarás los pros y contras de usar la tecnología.



© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

Pros

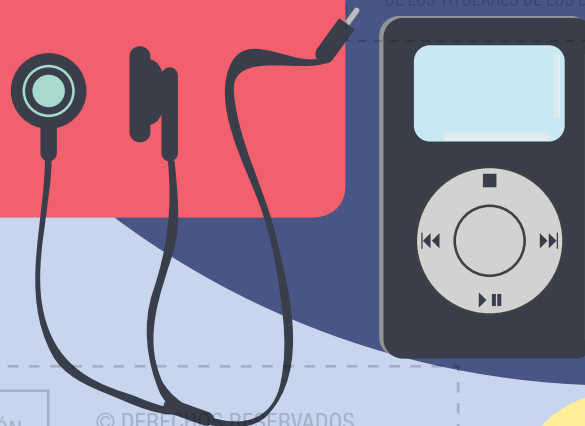
- Desarrollo de habilidades para niños con problemas de aprendizaje.
- Es una herramienta que ocuparán en el futuro, es mejor aprender a usarla.
- El gusto por la tecnología puede transformarse en una vocación.
- Con los videojuegos deportivos pueden ejercitarse si usan un dispositivo como Kinect.
- Hay materiales educativos diseñados especialmente para niños (documentales, películas, instructivos, etcétera).

Contras

- Adicción y frustración cuando se acaba el tiempo de la tecnología.
- Poca paciencia al estar acostumbrado a la velocidad de navegación.
- Menor interacción con el mundo real.
- Poca capacidad de análisis al creer todo lo que se publica en la red.
- Riesgos en su integridad por la información personal que se comparte en internet.

Consejos para usar los gadgets de manera responsable:

- 1. Vigila** el uso. Sobre todo si son pequeños, evita que los utilicen sin tu presencia.
- 2. Establece** normas de uso. Horarios, momentos, lenguaje...
- 3. Explícale** los riesgos. Desde los virus tecnológicos hasta los problemas por robo de identidad.
- 4. Evita** la adicción. Mejora los demás tiempos sin conexión, como las salidas familiares, las pláticas durante la comida y el ejercicio físico.
- 5. Sé** un buen ejemplo. Usa la tecnología con mesura para que ellos aprendan de ti.





Internet para aprender

Hay mucha información en internet, tanta, que resulta imposible verla toda, por lo que nunca podrás controlar o supervisar lo que tus hijos ven. Deben aprender a ser responsables.

Son millones las fuentes de información, medios de comunicación, agencias informativas y usuarios de internet que crean contenido cada minuto que pareciera imposible saber qué es cierto y qué no. Además de este problema de contenidos, también nos encontramos con **hackers** y virus informáticos.

Los *hackers* son personas que, la mayoría de las veces, quieren robar “algo” en internet; esto puede ser dinero o tu identidad para hacerse pasar por ti. Por otro lado, los virus son programas creados para dañar la información en tu computadora.



Explicales cómo proteger su información y equipo

La mejor defensa son los antivirus, los cuales protegen tu equipo del robo de información. Pero también puedes hacer la seguridad tú mismo, siguiendo estos pasos.

- **Siempre mantén** actualizado tu sistema operativo y los demás programas. Las actualizaciones mejoran los métodos de seguridad del sistema.
- **Nunca** desactives al antivirus.
- **No abras** enlaces que te prometan premios.
- **Elimina** correos electrónicos de remitentes que desconozcas.
- **No descargues** juegos, películas o música de sitios gratuitos.



También enséñeles a investigar en internet

1. Internet para complementar los libros. Primero muéstrale cómo usar el diccionario, enciclopedias y a investigar en los libros. Luego puedes reforzar con más imágenes de internet o videos.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

2. Palabras clave. Para obtener buenos resultados, tu búsqueda debe ser precisa, así que utiliza palabras clave relacionadas con el tema a investigar.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

3. Discrimina las páginas. Es mejor elegir sitios *web* que provengan de universidades, centros de investigación, libros, periódicos y agencias informativas. Si el sitio que abriste tiene mala redacción o errores de ortografía, no lo uses, es probable que su información sea muy mala. Además, evita obtener información de páginas personales o *blogs*, a menos que sea de algún periodista reconocido y que se trate de un sitio oficial.

4. Revisa más de una página. Así comparas la información de varios sitios. Los primeros cinco resultados en el buscador son los más populares, no los más confiables. Siempre ve más allá de ellos. No hagas caso de los que dicen "Anuncio".

5. Otorga crédito. Siempre que uses un sitio *web* para una tarea, pon la fuente como si se tratara de un libro.



No todas las páginas son confiables, por eso es muy importante tu presencia para ayudarles a distinguir la verdadera información. Además, recuerda que los anuncios en internet son un distractor en el que podrían caer.

PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y
POR ESCRITO DE LOS TITULARES
DE LOS DERECHOS

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.



Comunicación

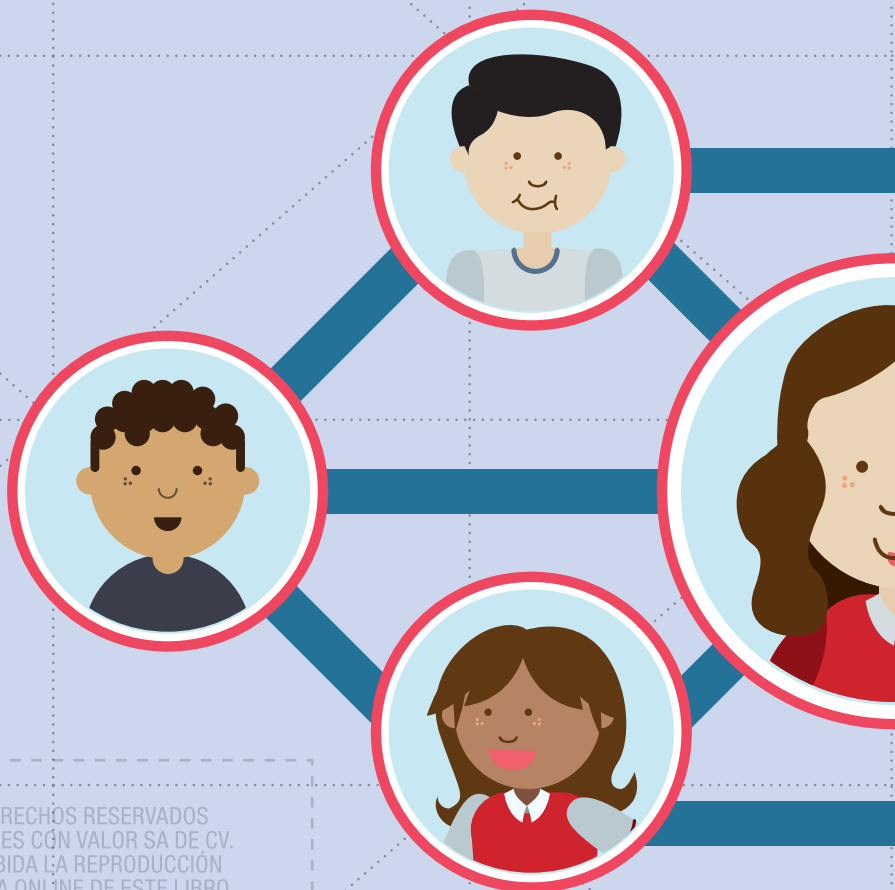
La comunicación es una de las principales funciones de las nuevas tecnologías. Gran parte del tiempo que pasamos en internet lo dedicamos a estar en contacto con amigos y familiares, mandar fotos y compartir videos, documentos, cartas y correos electrónicos.

Con la capacidad de generar este contenido, muchos usuarios de internet han creado páginas personales, conocidas como *blogs*, en los que pueden escribir lo que sienten y piensan, compartir fotografías de todo tipo; opinar sobre futbol y decir cuál es su equipo favorito. Lamentablemente, no toda la información que se publica en estos *blogs* es verídica, en muchas ocasiones son opiniones personales, muy lejanas de la objetividad.

Por eso debemos estar preparados para dar indicaciones y consejos a nuestros hijos y alumnos. Los *blogs* pueden ser muy divertidos, pero también muy peligrosos.

El hecho de que como individuos podamos externar nuestra opinión en internet, que es un medio masivo de comunicación, ha generado beneficios a la sociedad: ahora contamos con una voz, ya

que nuestra opinión puede ser escuchada o leída por los demás. Pero al mismo tiempo ha generado riesgos: al publicar en internet, nuestra personalidad queda expuesta, por lo que podemos perder privacidad. Si publicamos fotos en familia, sin pensarlo, estamos permitiéndole a los demás que vean a nuestros hijos, a dónde viajamos, si gastamos dinero o no, y todo esto puede llegar a generar un peligro para nosotros y para nuestra familia.





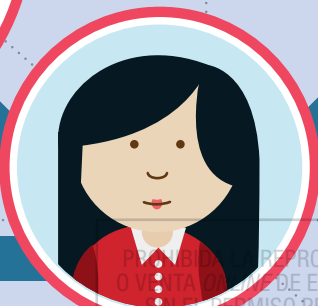
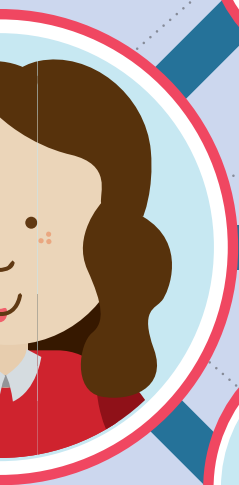
Recuerda que mucha gente tiene acceso a lo que publicas en internet. Al ver tu foto, ellos la pueden guardar y compartir con más gente. Debes supervisar la actividad de tus hijos en internet, para saber a qué tipo de contenidos están expuestos y enseñarles qué deben o no hacer.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

¿Cómo podemos usar la tecnología para comunicarnos bien?

Son varias las herramientas: las redes sociales, los chats, páginas personales, los servicios de mensajería. Pero éstas sirven no sólo para comunicarte con tus amigos, sino para crear grupos familiares o estudiantiles donde se pueda compartir información útil. Estos grupos son útiles para saber dónde estamos, para organizar reuniones, para poder hablar con familiares que no están cerca, o para compartir recuerdos.

Por otro lado, es importante que tus hijos tengan acceso a esto porque así los incentivas a comunicarse, intercambiar ideas, ser críticos, exponer su opinión. Otra área donde los grupos son útiles es en la escuela, para colaborar e interactuar dentro y fuera del horario escolar. Así se establece una retroalimentación extra. En el aula, las herramientas que pueden usarse para aprender y continuar haciéndolo fuera de clases son: presentaciones, cuentos digitales, videos, audio y *blogs* educativos.



PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y
POR ESCRITO DE LOS TITULARES
DE LOS DERECHOS.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.



Redes sociales

Las redes sociales son los medios que nos ayudan a estar en constante comunicación desde cualquier parte del planeta. Así, se acortan las distancias entre personas, ya que podemos enterarnos, de manera inmediata, que hacen nuestros amigos y familiares.

Las redes sociales cumplen las siguientes funciones básicas:

- **Compartir nuestras actividades de una manera digital.**
- **Enterarnos de lo que hacen nuestros conocidos.**
- **Crear nuevas amistades.**
- **Informarnos sobre los acontecimientos y noticias a nivel global.**

Tener acceso a estas funciones crea oportunidades que antes no teníamos. Sin embargo, también genera nuevos riesgos, sobre todo para nuestro hijos, ya que no saben si la persona con la que se están comunicando es realmente uno de sus amigos, un *hacker* o alguien que les quiera hacer daño.

Es muy importante saber que la COPPA, Children's Online Privacy Protection Act, cuyo objetivo es proteger las actividades de los niños en redes sociales, sugiere que **ningún menor de 13 años debería tener acceso** a ellas. Por eso recomendamos estar al pendiente de las actividades de los niños mientras navegan en internet.



Usa estas reglas en cualquier red social.



© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

• **Identidad**



Proporciona tus datos sólo a personas conocidas y confiables.

• **Normas**



Establece normas para el uso de redes sociales.

• **Mensajería instantánea**



Utiliza la mensajería sólo cuando tengas algo importante que comunicar.

• **Contenido**



Comparte información que sea relevante, significativa y necesaria.

• **Valores**



Busca ser respetuoso con los demás, responsable con lo que compartes y veraz con lo que afirmas.

• **Imágenes y videos**



Cuida el contenido visual que envías y el que recibes.

• **Grupos**



Son para compartir intereses, tareas y proyectos. No los utilices de manera ofensiva.

• **Problemas**



Los problemas se resuelven cara a cara, con la persona. No utilices este medio para ello.

• **Relación**



El medio es para acercarnos y crear relaciones amistosas. No generes conflictos juzgando.

• **Ubicación**



Nunca compartas tu ubicación.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

Y recuerda: antes de publicar una foto en internet, en la que aparezcan tus hijos, piénsalo dos veces. Tú eres un adulto, capaz de vivir con las consecuencias de tus actos. Los niños todavía no cuentan con la madurez necesaria para confrontar situaciones incómodas y riesgosas.

PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y
POR ESCRITO DE LOS TITULARES
DE LOS DERECHOS

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.



Videojuegos

Desde hace muchos años, los videojuegos son parte fundamental de la diversión de niños y adultos, y siempre se ha pensado que son una pérdida de tiempo en el sillón o que sólo contribuye a la violencia; sin embargo, está comprobado que jugarlos libera grandes cantidades de serotonina que estimula el sistema nervioso, para eliminar el estrés.

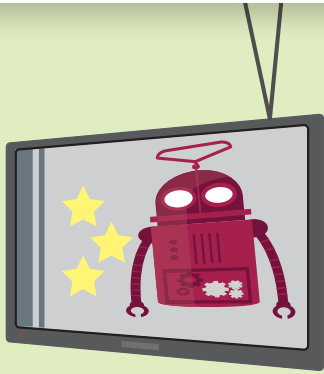
Una investigación de la Universidad Médica de Berlín y el Instituto Max Planck de Desarrollo Humano reveló que los videojuegos estimulan áreas del cerebro responsables de la formación de la memoria, la estrategia, la planificación y la motricidad fina de las manos. Además de que favorece la habilidad mental por el reto de conectar la actividad ojo-mano. De hecho, los niños que juegan videojuegos son capaces de decodificar más elementos en una imagen que quienes no lo hacen, ya que su ojo se "entrena" para ser más receptivo.

Además, un estudio realizado por la Universidad de Iowa demostró que con sólo dos horas a la semana de ejercicios de habilidad mental se puede reducir el deterioro mental asociado con el proceso natural del envejecimiento.

Hay una gran variedad de juegos que no implican ningún tipo de violencia, son altamente divertidos y además pueden poner a los niños en movimiento, como los creados para las consolas Kinect. Además, los videojuegos, al igual que el resto de la tecnología, han evolucionado. Los aparatos que usamos como consolas de videojuegos, computadoras, tabletas y teléfonos, cada vez son más veloces. Esto ha ayudado a



Fuente: <https://www.nature.com/articles/mp2013100>



los creadores de videojuegos a que sus temas sean cada vez más gráficos, con más detalles y con historias más profundas. Cada día los videojuegos parecen más una película, cuentan historias detalladas, con personajes inmersos en situaciones complejas.

Los videojuegos tienen otras ventajas, por ejemplo, ayudan a ejercitar la lógica y la resolución de conflictos, desarrollan la coordinación visual y motriz, motivan la toma de decisiones, mejoran nuestro sentido de planeación y en algunas ocasiones los niños practican la comprensión lectora cuando tienen que leer las instrucciones a seguir.

Un estudio reveló que los videojuegos estimulan áreas del cerebro responsables de la formación de la memoria, la estrategia y la planificación. Además, ayudan a ejercitar la resolución de conflictos.

También tienen sus riesgos...

El avance de la tecnología ha cambiado la manera en la que jugamos. Antes, cada niño jugaba solo en su consola o computadora. Hoy lo hace en línea con varios jugadores que participan y colaboran al mismo tiempo, usando audífonos y bocinas para comunicarse, darse pistas y cumplir con un objetivo en común. Por eso debemos estar pendientes de qué están jugando y con quien, así eliminamos los riesgos de que estén en contacto con temáticas violentas o que al otro lado del mundo tengan comunicación con un adulto.

Por otro lado, cuando los niños pasan la mayor parte del día con los videojuegos, se pierden y alejan de otras actividades, como estar con sus amigos, compartir con su familia y, en ocasiones, descuidan sus responsabilidades escolares. Por eso es importante saber establecer límites y motivarlos a que realicen otras actividades. El constante uso de los videojuegos también orilla a los niños a aislarse, a sentirse solos y que, en el futuro, tengan problemas de interacción con los demás.

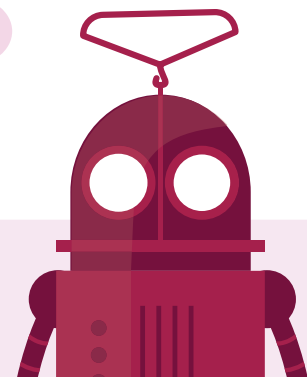
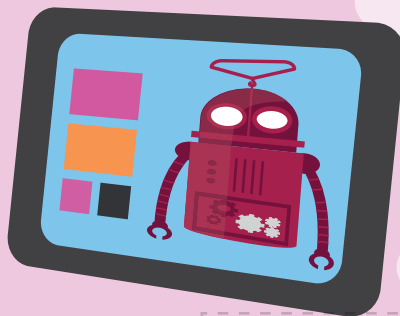
Antes de elegir un videojuego, checa sus características, la edad a la que está dirigido, sus gráficos y la historia. Mientras más cercano esté a los intereses de tu hijo, mayores beneficios tendrá al jugar.

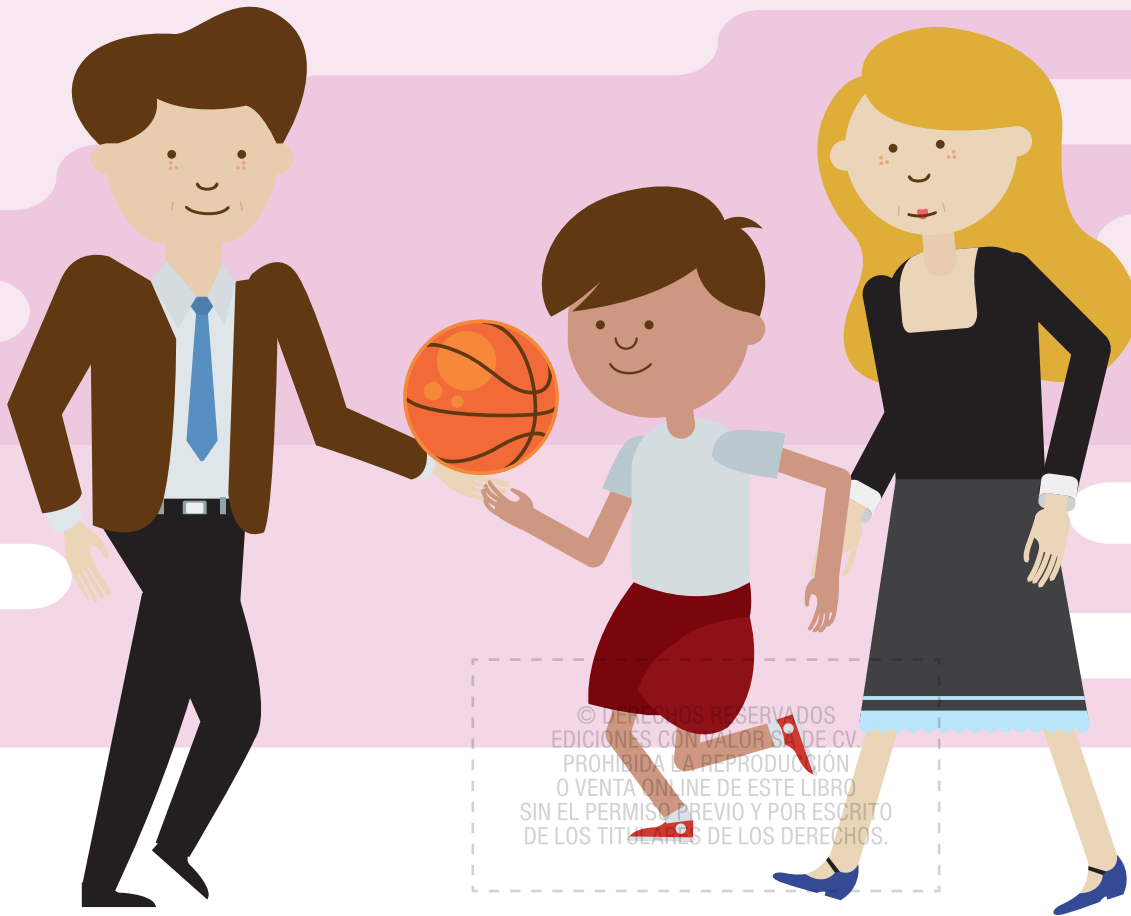
Reglas de videojuegos



1. No utilizarlos para que el niño no moleste. Muchos padres emplean sus dispositivos electrónicos (móviles y tabletas) o las videoconsolas portátiles como recurso para que el niño se entretenga y esté quieto, sin interrumpir los deberes de los adultos. Pero hay niños muy astutos que aprenden que si dan un poco de problemas, sus padres les darán las tabletas o los celulares para calmarlos.

2. Establece horarios y respétalos. No debe ser su único medio de entretenimiento. Algunos especialistas recomiendan no sobrepasar las dos horas al día, pero para niños menores de 10 años, el horario se reduce a una hora. Acuerda un horario con tus hijos y si es posible pon una alarma para delimitar el tiempo y que sepan que es hora de terminar.





© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

3. Evita que tengan muchos videojuegos. No es buena idea comprar todas las novedades de videojuegos ni de consolas. Fijen la temporada en que se compararán y cuando se trate de consolas, elijan sólo una. Un niño menor de 15 años no está listo para tener una portátil.

4. No están listos para ser dueños de su consola. Es decir, ésta debe ser de los padres. Esto es con el fin de evitar que se sientan con el derecho de decidir sobre el uso y la libertad de utilizarlo como si fuera otro de sus juguetes. Es mejor plantearle que es invitado a jugar, incluso como una actividad familiar.

5. Realizar otras actividades en familia. En fines de semana la consola también estará encendida sólo el tiempo estipulado. La recomendación es salir más en familia y disfrutar de actividades al aire libre que puedan ser más divertidas.

6. Evitar competencias a distancia. Las consolas de hoy tienen acceso a internet y se puede jugar en línea. De ser posible bloquea esta función. Si se trata de jugar con alguien más, vigila que sea alguien que conocen en persona y de su misma edad.

PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y
POR ESCRITO DE LOS TITULARES
DE LOS DERECHOS

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

Apps

Una aplicación o *app*, en inglés, es un programa diseñado como herramienta para realizar una o más tareas. Hay aplicaciones para todo, algunas de uso cotidiano como una calculadora y otras más sofisticadas, creadas para resolver problemas muy específicos de diseño, finanzas, comunicación y construcción.

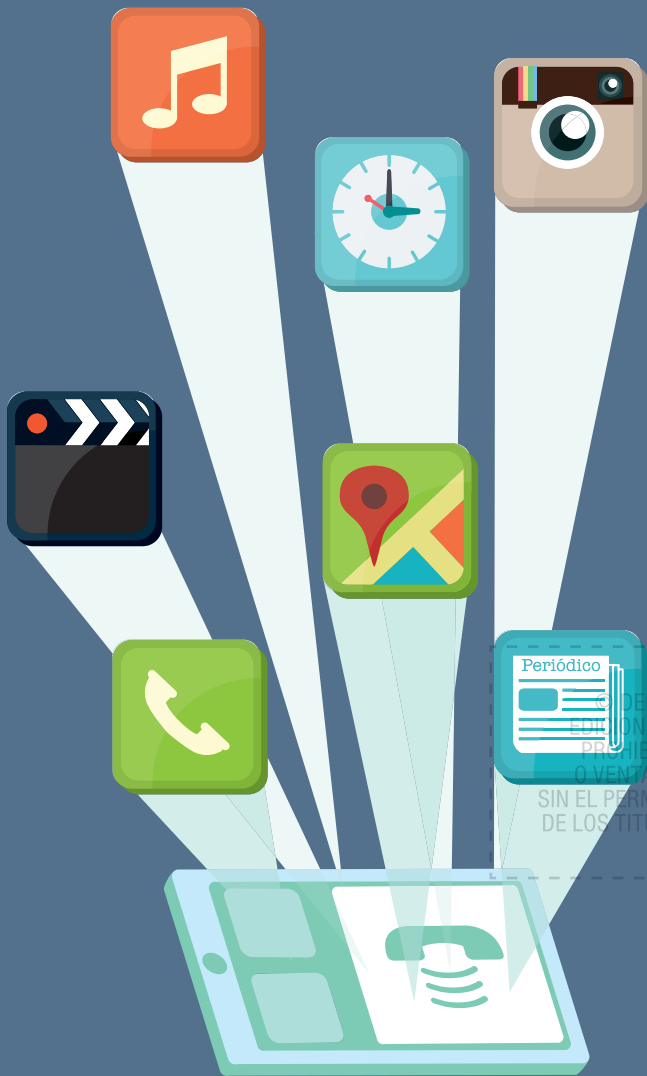
En los dispositivos móviles, como teléfonos inteligentes o tabletas, las aplicaciones se conocen con el término de *app*, y son la base de su funcionalidad. Algunos de sus usos principales son: entretenimiento, compras, comunicación, productividad y administración u organización, banca electrónica o simplemente para guardar documentos, fotos, textos o videos.

Existen millones de aplicaciones. La mayoría de ellas ofrecen soluciones a nuevas necesidades. El desarrollo de estas *apps* es actualmente una de las profesiones de mayor demanda, sobre todo para las generaciones jóvenes.

¿Has pensado cómo se crean las aplicaciones?

Haz el siguiente ejercicio, y cuando hables con tu hijo sobre las aplicaciones, pide que él también reflexione sobre esto.





Actividad

Imagina que quieres resolver un problema constante, el que sea. Y piensa que la solución puede ser una aplicación, pero justifica su creación y utilidad respondiendo las siguientes preguntas:

- ¿Para qué serviría?
- ¿Quién la necesitaría?
- ¿Cómo funcionaría?
- ¿Por qué sería importante tenerla?
- ¿Cuál sería el nombre?
- ¿Pedirías que te pagaran por ella?



© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

La evolución de la tecnología ha permitido que tengamos un gran número de *apps* a la mano en un solo aparato, como un teléfono inteligente, una tableta o una computadora. Pero para esto también se necesitó del ingenio de personas con ganas de resolver problemas. Muchas aplicaciones son gratuitas, pero otras requieren un pago porque para crearlas se necesita mucha inversión de tiempo y dinero.

Reglas de aplicaciones

- Instala sólo *apps* para niños.
- Restringe otras (las que estén preinstaladas).
- Bloquea compras en la tienda de aplicaciones.
- Instala un control parental.
- Limita el tiempo.
- Revisa la actividad.

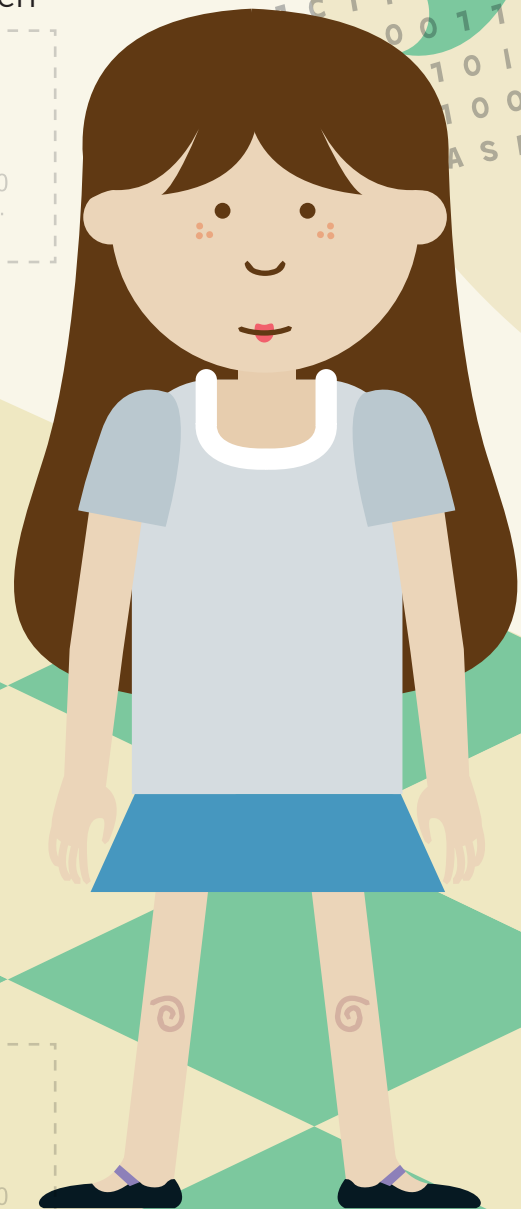
© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.



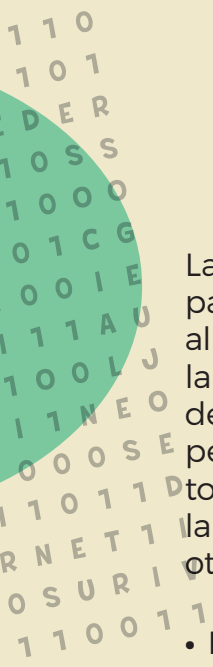
¿Y tú? A la era de la programación

Además de usar la tecnología, cada vez más expertos coinciden en que estamos en la era de la programación y será una gran herramienta del futuro. Algunos la comparan con aprender una lengua como el inglés, por la trascendencia profesional que tendrá esta habilidad en menos tiempo del que pensamos.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.



© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.



Las ventajas de la programación para niños y adultos van más allá del entorno laboral. Pues la enseñanza de esta disciplina desde pequeños fomenta el pensamiento computacional, con todo y el proceso de razonamiento, la estructura y orden de ideas. En otras palabras:

- **Fomenta la creatividad y la resolución de problemas.**

La programación sirve para resolver problemas: desde realizar operaciones matemáticas hasta mover un objeto con un brazo mecánico.

- **Invita a enfrentar retos.**

Aprenden y tienen que fomentar su capacidad de análisis y superar su frustración si no logran resolver un problema a la primera.

- **Es inclusivo.** Todos pueden programar. No hay distinción entre niños y niñas, además el trabajo en equipo es muy importante.

- **Fomenta la capacidad de ordenar ideas.** Para programar hay que establecer pasos a seguir, para poder dar instrucciones en ese orden.

¿Cómo aprender a programar?

Actualmente, algunas escuelas ya están incorporando clases de programación, pero aún son pocos los planteles en donde se imparten. Sin embargo, hay academias especializadas en los que se puede estudiar programación desde los seis años como un curso extraescolar. También hay un universo de aplicaciones y sitios web en donde los niños pueden empezar a programar.

PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y
POR ESCRITO DE LOS TITULARES
DE LOS DERECHOS

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.



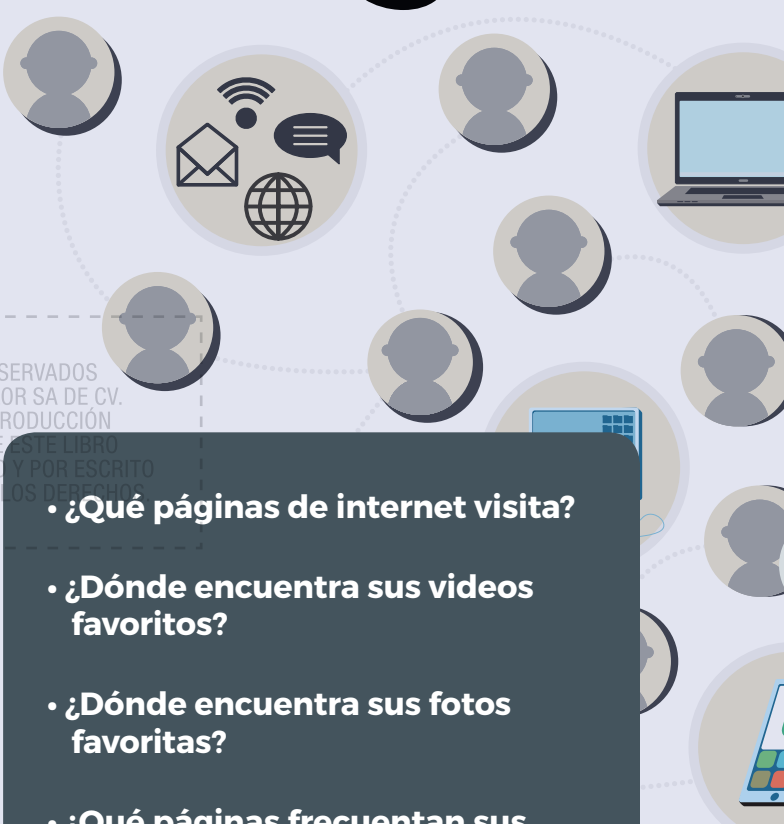
Usa la tecnología

Las nuevas tecnologías son una útil herramienta que sirve para comunicarnos, aprender, informarnos, conservar recuerdos y divertirnos. Pero hay que tener mucho cuidado en no convertirnos en dependientes de ellas. Es muy importante que los niños y adultos comprendan que la tecnología no es funcional sin una persona que la sepa utilizar.

Las nuevas tecnologías hacen la vida más fácil, pero eso no significa que tengamos que dejar de aprender, de estudiar o de mejorarnos cada día. Tenemos que aprovechar al máximo estas herramientas para comunicarnos, trabajar, estudiar y jugar.

Nuestro papel como adultos es saber qué ven y hacen los niños cuando están en la red. Podemos pensar o asumir que están haciendo la tarea, que estudian o juegan un videojuego inofensivo. Pero muchas veces, por curiosidad, los niños entran a páginas no aptas para su edad.

Platica con tu hijo constantemente sobre su actividad en internet, además de revisarla en los controles parentales. Sólo así podremos corregir un mal hábito y explicarles por qué ciertas páginas son aptas para ellos y por qué otras no lo son. En tu conversación con él, puedes investigar:

- 
- **¿Qué páginas de internet visita?**
 - **¿Dónde encuentra sus videos favoritos?**
 - **¿Dónde encuentra sus fotos favoritas?**
 - **¿Qué páginas frecuentan sus amigos?**
 - **Cuando quiere encontrar ayuda para una tarea: ¿Qué página de internet visita?**
 - **¿Por qué le sirve esa página?**
 - **Cuando quiere jugar en internet: ¿Qué página visita?**
 - **¿Cuál es su juego favorito?**



También los adultos debemos tener cuidado

Mucha gente, aun cuando son usuarios habituales de redes sociales, no han aprendido a ser responsables con lo que comparten. Mostrar fotos familiares se ha vuelto un hábito, una especie de vicio, y a veces no nos detenemos a pensar si lo que estamos compartiendo puede dañar o poner en peligro a nuestros hijos.

Para usar las redes sociales tenemos que crear un perfil público, que es la información que una red social solicita para poder acceder al sitio. La gran mayoría de los datos que introducimos serán vistos por otros usuarios, entre ellos personas que no conocemos.

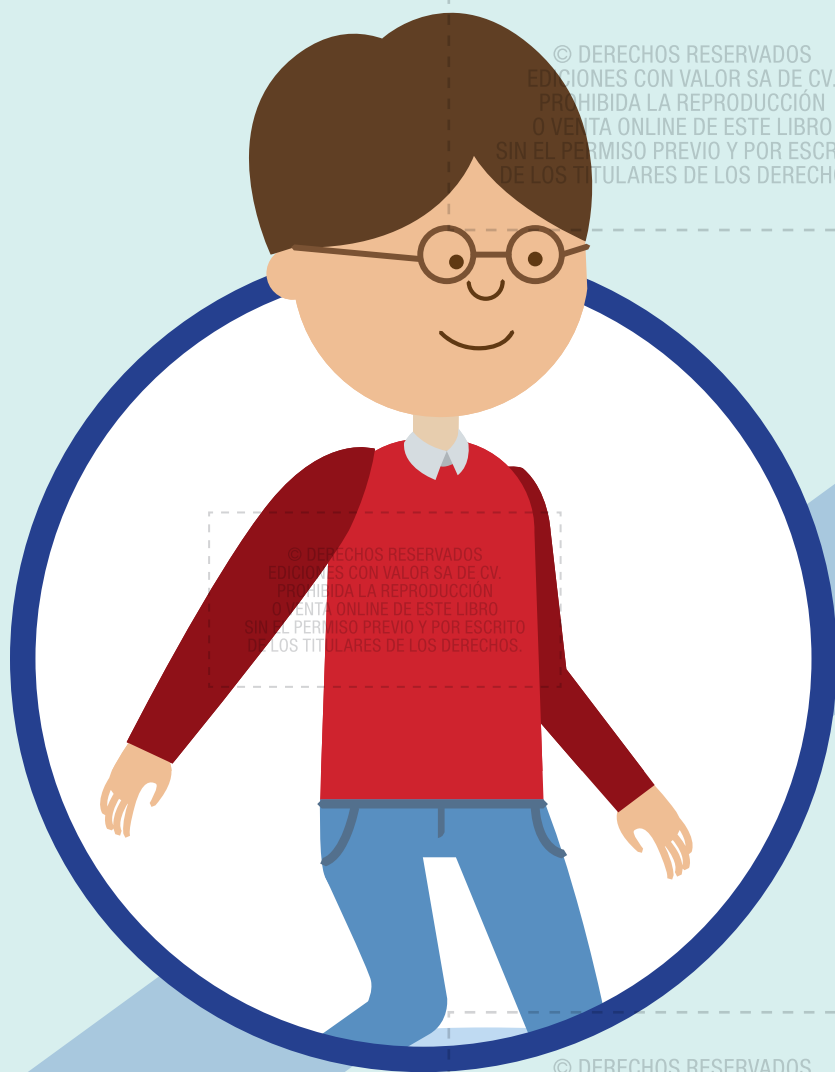
Al ver nuestra información, otros usuarios pueden reconocernos y saber quiénes somos. Algunos serán gente que nunca antes hemos visto. Por eso debemos tener cuidado al seleccionar la información que puede ser vista por miles de ojos.

Tenemos que aprender que no todas nuestras acciones tienen que ser compartidas con el mundo entero. Muchas veces, sin darnos cuenta, al publicar una foto estamos compartiendo la dirección de nuestra casa o detalles específicos sobre nuestra familia.



El que sabe... sabe

Echemos un vistazo a los grandes inventores y precursores de la tecnología, Graham Bell es uno de los pioneros, pues su invento continúa hasta nuestro tiempo; otro es Mark Zuckerberg, fundador de la red social más usada. Todos ellos demuestran que con su creatividad e ingenio cambiaron el rumbo de la historia, si los niños los conocen, pueden inspirarse y crear las tecnologías del futuro.



© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.



Tim Berners-Lee.

Un científico de la computación a quien se le conoce como el padre de la web. Siempre tuvo la inquietud de compartir e intercambiar información sobre sus investigaciones y esto lo llevó a encontrar la manera de establecer el lenguaje o reglas de comunicación entre dos computadores a distancia, que se siguen hasta ahora.



Alan Turing. Inventó una máquina que ahora es considerada de las primeras computadoras, capaz de hacer cálculos.

Durante la Segunda Guerra Mundial, los nazis encriptaban sus mensajes y él creó una máquina para descifrar el código y descifrar el mensaje.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

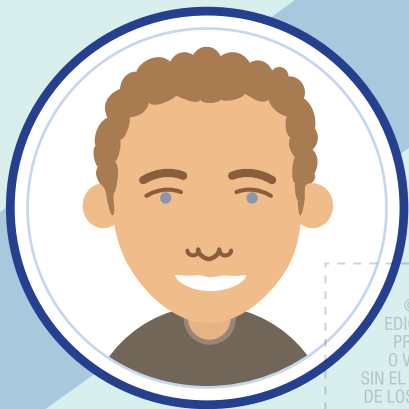


Graham Bell. Fue quien obtuvo la patente del teléfono en Estados Unidos, aunque se dice que ese aparato ya había sido desarrollado por Antonio Meucci. El teléfono, que existe hasta nuestros días, ha ido cambiando y hoy hacemos llamadas con un *smartphone*.



Steve Jobs. Además de ser informático, fue un gran empresario, pues fundó Apple, compañía que lanzó la primera computadora personal que usaba una interfaz gráfica de usuario y un ratón en lugar de la línea de comandos. Hoy Apple tiene dispositivos insignia como iPhone y las computadoras Mac.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.



Mark Zuckerberg. Desarrolló la red social más importante y con más usuarios: Facebook. Inició la idea y lanzó la red social mientras estudiaba en Harvard; después se extendió a otros campus universitarios y más tarde a otras partes del mundo.

PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y
POR ESCRITO DE LOS TITULARES
DE LOS DERECHOS

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.



¡Ahora ya sabes!

Debemos enseñar a nuestros hijos a ser buenos ciudadanos digitales y que su conducta se vea reflejada en el mundo digital. Por eso permite que ellos usen la tecnología, pero establece los límites. Ser un buen ciudadano también implica que seamos responsables cuando estamos en línea.



Sí debes hacer esto

Usar controles parentales.

Colocar la computadora en un lugar visible y que use los demás dispositivos también sólo bajo tu supervisión.

Vigilar los servicios y aplicaciones que acostumbra.

Conocer a las amistades de tus hijos y si los frecuenta en la red.

Hablar con ellos sobre los riesgos de publicar información personal o privada.

Invitar a usar la tecnología para aprender.



No debes hacer esto

Pensar que la tecnología es innecesaria.

Dar poca importancia a lo que ven y pasa en la red.

Prohibir el uso de la tecnología.

Permitir que rebasen el tiempo de conexión.



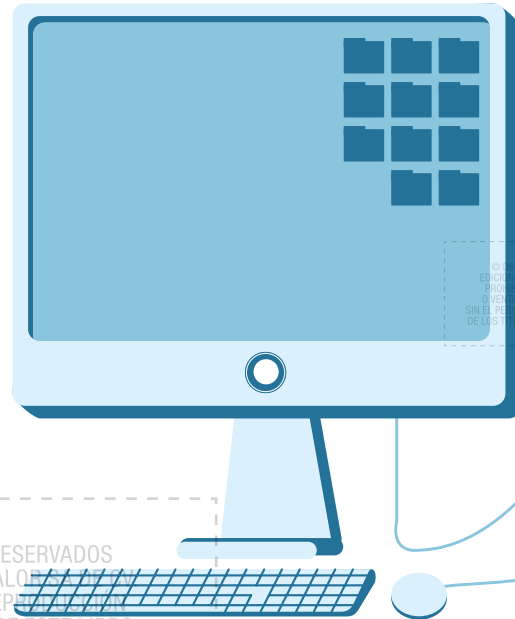
© DERECHOS RESERVADOS EDICIONES CON VALOR SA DE CV. PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

© DERECHOS RESERVADOS EDICIONES CON VALOR SA DE CV. PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

© DERECHOS RESERVADOS EDICIONES CON VALOR SA DE CV. PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

Una vez en la red, sigan estas reglas

- No creer todo lo que está en internet.
- Ser respetuosos en redes sociales.
- Compartir y difundir contenidos útiles.
- No descargar contenido ilegal.
- Proteger tu seguridad y datos.
- No compartir contraseñas.
- No aceptar en tu red social a personas que no conozcas.



© DERECHOS RESERVADOS EDICIONES CON VALOR SA DE CV. PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.



Toma en cuenta que algunos pedagogos sugieren que los menores de 13 años no están en edad de pertenecer a una red social, y que los menores de 18 sólo deben usarla bajo supervisión de sus padres o tutor.

PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

© DERECHOS RESERVADOS EDICIONES CON VALOR SA DE CV. PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.



Los riesgos

Finalmente, hay otros riesgos, además de los que hemos abordado hasta ahora. Son los relacionados con la salud y es que se estima que hoy los estudiantes de primaria pasan **alrededor de 7.5 horas** usando la tecnología, y dejan de jugar al aire libre.

Además, muchos de ellos tienen la televisión y consola de videojuegos en su habitación. Todo esto ha sido considerado causa de enfermedades como la obesidad, problemas del habla, de conducta o del sueño y agresividad

Para evitarlos:

- **Aumenta la actividad física con tus hijos.**
- **Establece horarios y no cedas frente a su frustración.**
- **Restringe el uso de la tecnología antes de dormir.**
- **Mantén la comunicación en persona con tus hijos.**
- **Restringe el uso de la tecnología durante las comidas.**



Si logras superar estos retos, evitarás los riesgos en su salud y les darás la oportunidad de ser verdaderos ciudadanos digitales. Pon el ejemplo del buen uso: evita pasar tiempo innecesario conectado y mejor aprovecha la tecnología a tu favor, por ejemplo con cursos, seminarios o videoconferencias en línea.

En internet encontrarás varias plataformas con cursos gratuitos de universidades prestigiosas, como la UNAM, IPN, Tec de Monterrey e incluso algunas extranjeras, que son totalmente en línea con material multimedia, e incluso algunos cuentan con evaluaciones para acreditar y obtener un certificado.

La tecnología es conocimiento convertido en herramientas que nos permiten realizar tareas de una manera más sencilla. La utilizamos todo el tiempo, incluso cuando no nos damos cuenta. Todas nuestras posesiones existen gracias al desarrollo de la tecnología: ropa, lápices, cuadernos, coches, aviones, naves espaciales, medicinas, computadoras, balones deportivos, etcétera.

Las nuevas tecnologías tienen como objetivo solucionar problemas relacionados con la comunicación y con la información. Saber cada día más y estar informados, se ha vuelto una necesidad de nuestros tiempos. Por eso es imposible vivir sin la tecnología, sin conocerla y sin usarla. Seamos todos ciudadanos digitales.



La tecnología es conocimiento convertido en herramientas que nos permiten realizar tareas de una manera más sencilla.



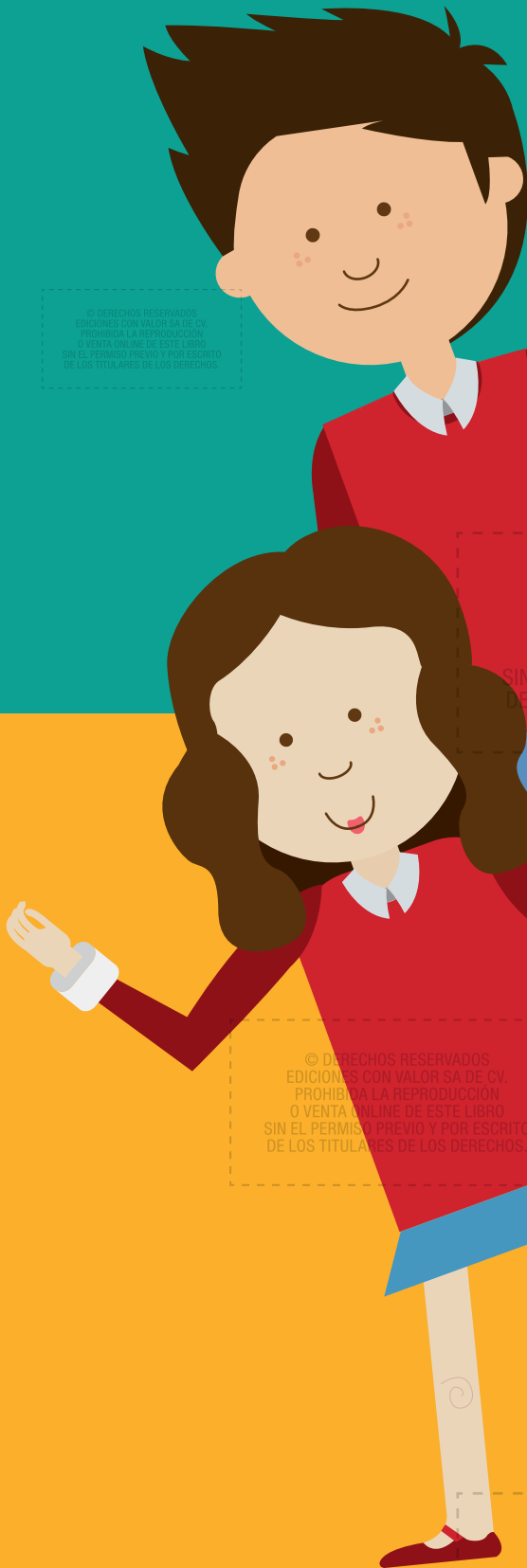
¡Hasta luego!

Gracias por acompañarnos a lo largo del libro. Esperamos que la información te haya servido para aprender un poco más sobre las nuevas tecnologías y su importancia en el desarrollo de los niños. Ojalá que hayas pasado tiempo con ellos. Finalmente, quiero compartir un **Protocolo de Acción con cinco recomendaciones** para ayudar a tus hijos:

- Las nuevas tecnologías son una importante herramienta para divertirnos, pero sobre todo para aprender y estudiar.
- Ten cuidado con lo que los niños ven en internet, supervisa sus actividades para evitar exponerlos a materiales no aptos para su edad.
- Las redes sociales no son recomendables para niños menores de 13 años.
- Fomenta el correcto uso de la tecnología, enseña a los niños a tener límites con la cantidad de tiempo que pasan en la computadora, tableta o teléfono inteligente.
- Enseña al niño que la violencia en los videojuegos no debe existir. Estas acciones no deben ser copiadas en la vida real.

Nos gustaría saber, con todo lo que aprendiste, cómo contestarías la siguiente pregunta:

¿Cómo vas a enseñar a tus hijos a aprovechar la tecnología?



© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

© DERECHOS RESERVADOS
EDICIONES CON VALOR SA DE CV.
PROHIBIDA LA REPRODUCCIÓN
O VENTA ONLINE DE ESTE LIBRO
SIN EL PERMISO PREVIO Y POR ESCRITO
DE LOS TITULARES DE LOS DERECHOS.

¿Cuánto tiempo dedican tus hijas e hijos a los aparatos electrónicos?

Seguramente varias horas a la semana, pero ésta no es la única pregunta importante, también es relevante estar pendientes de qué sitios de internet visitan y si publican información personal que los ponga en riesgo.

Escribimos este libro para ayudarte a entender el mundo tecnológico en el que se encuentran inmersos y los puedas orientar para que le saquen el mayor provecho.

¡Enséñalos a usar la tecnología a su favor!

¡SIGUE APRENDIENDO CON LA LIBRERÍA INTERACTIVA!

Descarga este libro escaneando nuestro código con tu dispositivo móvil »



Conoce más títulos de la colección, escanea el código »



 **EDICIONES CON VALOR**



GOBIERNO DE MÉXICO

RELACIONES EXTERIORES
SECRETARÍA DE RELACIONES EXTERIORES



IME
INSTITUTO DE LOS MEXICANOS EN EL EXTERIOR

